DRAGON・PRINCESS

ドラゴン・プリンセスー竜の伝説

この度は当社製品をお買い上げ頂きまして、誠に有難うございます。本製品をご利用頂くにあたって、この説明書をよくお読み下さいます様お願い致します。

目　次

動作環境

対応機種は、PC-9801　VM21／VX／RA／RS／RX／DO／DX／DS／DA／UV／CV／EX／ES／FU／286／386シリーズです。

RAM640K以上必要です。メモリスイッチ3が04である事、及びディップスイッチ3-6がOFFである事を確認し、それ以外に設定されている時は、変更して下さい。

同一メディアの純正1MBディスクドライブが2台必要です。純正FM音源ボードがあると、BGMを聴く事ができます。バスマウスが必要です。

ゲームの起動方法は、あらかじめ本体の電源を入れ、ドライブ（1）にAディスク、ドライブ（2）にBディスクをセットして、リセットスイッチを押して下さい。

尚、N・NSでは動作致しません。

サポート

本製品をお買い上げの際、付属されているユーザーカードをお送り下さい。

当社で、ユーザー登録を行い本製品のサポートをします。

また、本製品をお買い上げ下さいましたお客様にアフターサービスと致しまして製品のメンテナンス係を設けております。

尚、ゲーム内容等の御質問には、一切お答え出来ませんのであらかじめ御了承下さい。

アフターサービス

プログラム内容及びデータを事故により破損してしまった場合、ディスケット1枚につき1,000円（送料・消費税込み、切手不可）にて、有償修理致します。

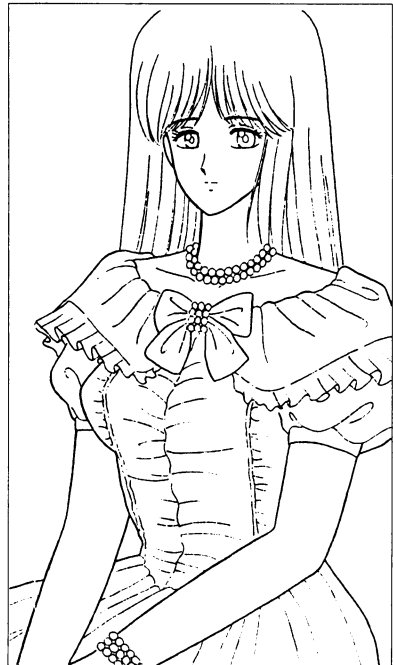
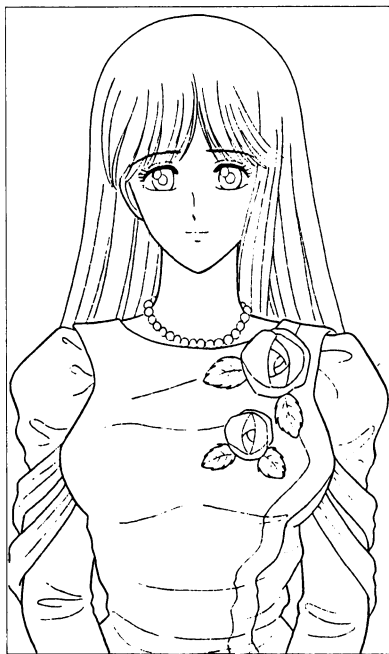
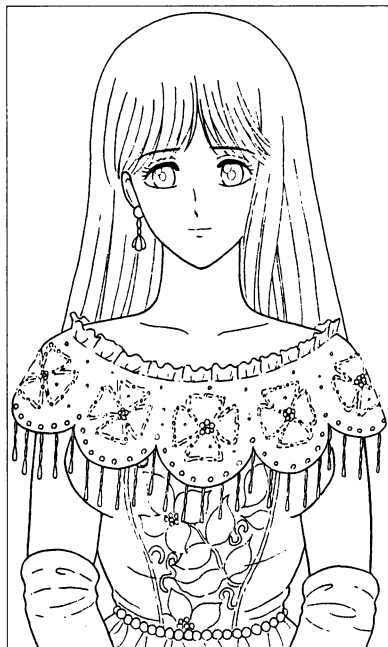
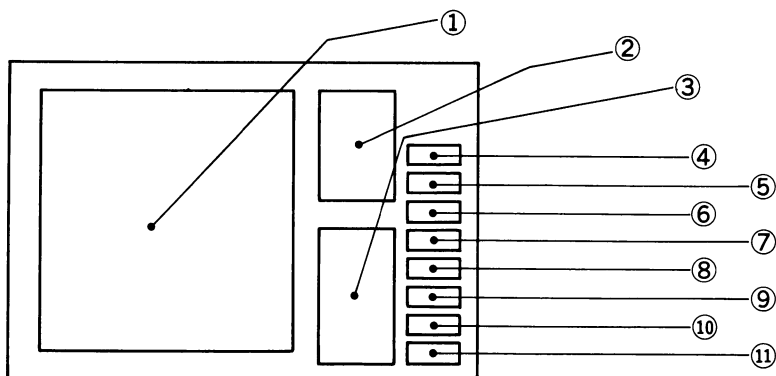
ディスケットをお送り頂く場合、ディスケットが傷つかない様に包装して下記までお送り下さい。

〒221 横浜市神奈川区東神奈川2-40-9 クインビル7F

ハート電子産業株式会社

ドラゴンプリンセス／サポート係

ものがたり

これから、この興味深い物語の舞台であるソレイヤ王国についてお話し致しましょう。歴史はかなり古く、国の王立図書館にある古文書からは、1千年前の生活記録まで発見する事が出来るのです。
しかも驚くべき事にその古文書によりますと、人々は竜の保護を受けていたらしいのです。つまり竜と共存をしていたというのです。この記録が真実の物かどうかは未だにはっきりしません。とにかく地形の説明に入りましょう。
この国のほぼ中心には、国を治めるレイルード城がそびえ立っております。山の上に位置している為、遠方の視界がすこぶるよいのです。そして城下町として南方にアンクスの町、そのアンクスの北東には延々とビヌガーの森が続きます。逆に城の西方には6つの塔が所狭しとそびえ立っているのです。
この国を訪れる剣士はアンクスの町の名物男である4つ子の武器屋に必ずと言っていいほど立ち寄ります。もう彼らの名前は遠く大陸外にも知れ渡っているらしいのです。4つ子の兄弟は、その厳健な体を利用して秘境を訪れては見た事もない様な武器・鎧の数々を手に入れて帰ります。
アンクスの町には、今お話した4つ子の武器屋の他に、薬屋、服屋、食品屋、道具屋、こっとう屋、花屋、などまだまだ各種の店が建ち並んでおります。その中でも忘れてはならないのが占い屋でしょう。この占い屋はよく的中する事で有名ですが、国外には以外にも知られていない様です。
実は30種類にも及ぶこの占いはこの国の生活に大変よく解け込んでいるのです。
もう一つ忘れてはならないのが盗賊一家です。かって各地を荒らし回わったこの盗賊一家は、町の片隅にその家を構え、老後を自ら蓄えた財産で暮らしている様です。今日では人々に危害を加えない為問題はないのですが、口にこそ出しませんが心良く思っていない人も多い事でしょう。

さて、今この国での最大の関心はソレイヤ王の一人娘のリディア姫の結婚問題なのです。まれに見る美貌と王族の間で有名なリディア姫には、少々問題がありました。多くの国から様々な王族の男達が結婚を申し込むのですが、いまだに決まりません。
姫は大変頭は良かったのですが、何処か人間味に欠けており、結婚の条件はにかなり厳しいものを要求する様です。近頃では何か人間離れした力を発揮するらしく、王様も心配で仕方ない御様子……
ついこの間も、鷹狩りに行く途中暴漢達の襲撃を食らいましたが、姫の顔を見るなり暴漢達は逃げ出したとの事です。
次は塔について触れましょう。
この不気味な6つの塔は何の為にあるかその理由を聞けば誰もが驚嘆を隠せない事でしょう。何を隠そうこれがリディア姫の結婚の条件に使われているのです。姫に結婚を申し込むにはこの塔の中から人を救い出すという事なのです。驚くなかれ何とこの塔にはそれぞれ力の違う様々の悪党や魔物が住んでいるらしいんです。その中から人を救い出すのは容易な事でなく、真に戦士として力がなければ無理な事なのです。
そうそう、近頃噂になっている事があります。城の兵隊が町の若い娘を塔に連れて行っているというのです。結婚の条件に救い出す者がこの娘達だとしたら、何やら恐ろしい事になっているのではないでしょうか。

画面構成について

①…メインの画面です

お城の中でリディア姫に会う時に姿が表示されます

MAPモードの移動に使用されます

②……現在登場している人物の顔が表示されます

③……登場人物の会話メッセージ及び、ナレーションが表示されます

④……〔G〕物を取得する時に使用します

⑤……〔A〕主人公のパラメータを見る時に使用します

⑥……〔I〕アイテムを使用する時に使用します

⑦……〔W〕アイテムを装備する時に使用します

⑧……〔S〕データを保存します

⑨……〔L〕データを再現します

⑩……〔E〕顔エディターモードに入ります

⑪……〔M〕店、姫、戦闘の会話のメッセージ表示スピードを調節します

主人公のパラメータについて

〔A〕の部分をクリックすると、主人公の各能力が表示されます

好感度	リディア姫のあなたに対するものです
経験値	戦闘で積んだ実績を表します
レベル	現在のレベルです
次レベルまでの経験値	レベルアップの残り経験値を表します
攻撃能力	相手にどれだけダメージを与えられるかを表します
防御能力	相手の攻撃をどれだけ軽減できるかを表します
体力	現在の体力です
GOLD	所持金です

キー操作について

基本的にはマップモードとマウスモードがあり、必要に応じてどちらかを選択して下さい。マップモードからマウスモードへの移行は、スペースキーを押す事で変更出来ます。
マウスモードからマップモードへの移行は、マウスの左右ボタンを同時に押す事で変更出来ます。
人物との会話は、右クリックで終了します。もし次のメッセージがある時は、メッセージ表示が終了するまで右クリックを続ければメッセージを読む事が出来ます。
マップモードに於ては、〔2〕・〔4〕・〔6〕・〔8〕キーでキャラクターを移動させて下さい。
〔マップモードについて〕
主人公を移動させたい時、画面のはじまで移動させて下さい。もしも移動可能ならば、次のマップに切り替わります。移動出来ない時は切り替えは行なわれません。
〔マウスモードについて〕
マウスクリックの操作は、左クリックで決定、右クリックでキャンセルとなっています。

セーブ/ロードについて

〔S〕をクリックする事で各能力、進行状況、アイテムを記録します。但し場所は記録出来ません。
〔L〕をクリックする事で各能力、進行状況、アイテムを再現します。但し場所は再現出来ません。

GAME OVERについて

基本的には、主人公が塔から落ちた時と、戦闘で死んだ時にはゲームオーバーになってしまいますが、これにも占いが関連していますので、避ける事が可能です。
又、不運にも死んでしまった時は、持ち物はそのままですが、GOLDは運により変化します。

戦闘モードについて

戦闘に入ると、メイン画面上に主人公の顔と相手の顔が表示されます。

プレイヤーは、〔戦闘〕〔防御〕〔逃げる〕〔アイテム〕のうちから1つを選択して下さい。

〔戦　　闘〕 プレイヤーが攻撃します。攻撃力は装備している物により異なります。

〔防　　御〕 攻撃せずに、身を守ります。プレイヤーの装備している防具により異なります。

〔逃 げ る〕 その場から逃げる時に使います。占いと関連しているので、命を守りたい時や、戦闘をしたくない時は、占いを操作して下さい。

〔アイテム〕 アイテムでの攻撃に使います。

アイテムの使用と装備

アイテムは〔I〕をクリックするとウィンドウが開き、持っているアイテムが表示されます。ここで、〔捨てる〕〔使う〕を選択して下さい。

装備に関しては、〔W〕をクリックする事でウィンドウが開き、持っているアイテムが表示されます。ここで〔剣〕〔鎧〕〔盾〕〔兜〕をから選択して装備品をクリックする事で装備できます。キャンセルする時は、マウスの右ボタンをクリックすれば装備品ははずれます。アイテムはどれでも好きな物を好きな所に装備できますが、例えば盾を武器として使用しても、効果はほとんどありません。

ショッピングについて

ショッピングは、お金があれば誰でも楽しいものです。

まず店に入ったら〔会話〕〔メニュー〕〔売る〕〔出る〕から一つを選択して下さい。

持ち物を売りたい時は、必ず買った所で売って下さい。それ以外の店では引き取ってくれません。

買いたい時は〔メニュー〕を選択し、商品をクリックして下さい。お金があれば買う事が出来ます。

店での売り買いは、占い屋で金銭運を吉にしてから行なうと比較的特みたいですよ。

舞台設定について

【アンクスの町】

この国が出来て以来、常に城下町としての大事なポイントを占めながら成長して、今日に至っている。

4つ子の武器屋――――――――――――――――――――

その厳健な肉体を利用して、世界中から貴重な武器を集々している兄弟。今では国外にもその名が知れ渡っているとか。著名な武器の収拾家さえもこの店の為にはるばるやって来るそうである。

チケットセンター――――――――――――――――

この町では一番ナウイねえちゃんかな。ちょっと気が短い気もするけど、わりとさっぱりしていて、好感が持てちゃったりします。

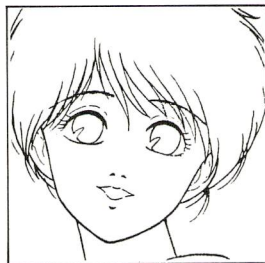
こっとう屋――――――――――――

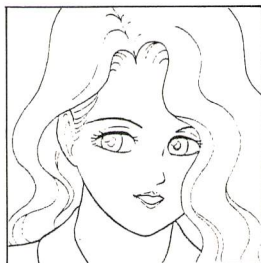
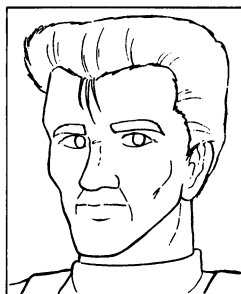
御主人の道楽に付き合っている間に、いつの間にかそれが商売にまでなってしまったと言うこっとう屋のおばさん。それにしても肝心の御主人はいつも何処にいるんでしょうねえ。奥さんに店番をさせておきながら。

薬　　屋――――――――――――

海外からの有名な薬を多く輸入して、販売しているなかなかやり手のおばさんです。おっと本人はまだ独身なのでお姉さんとしておきましょうか。特に治療剤とかがよく売れるみたいですよ。この国の森の奥には、強力な毒のある植物があるみたいですから。

雑　貨　屋――――――――――――――――――――

メルちゃんは、個人的には一番好きです。そのかわいさもですが、性格がいちばんいいかな。やっぱ女の子は顔じゃありませんよねえ。性格ですよ性格！いちばんサービスしてくれるのも彼女かな……

花　　屋――――――――――――――――――――

花屋さんというのは、みんな夢を持っているみたいです。いつも花と暮らす事が最高の幸せみたいですね。動物愛好家と共通する所があるみたいですね。特に昔から犬猫の愛好家は多いんですが、花もまたしかり………。

本　　屋

本屋の親父には色々なタイプがいるんですよ。知識の豊富な親父と、単なる店番だけの人。シーホックはかなりの知識人間です。でもそれを隠してる様子は、なかなか好感が持てるんですよ。

食 料 品

出身は商いの国でしょうか。ニックの商売上手には脱帽ですよ。言葉使いの巧みさと、自分の商品の売り込み方は、誰でもすぐにそのペースに巻き込まれてしまうでしょう。商人はこうじゃなくてはいけませんな。

靴　　屋

頑固と言う事では、この町一番です。いや、職人はこうありたいものです。やはりいいものを作る人は職人気質の人しかいませんよ。その点では、この店の親父は大丈夫。頑固そのものです。

服　　屋

常に流行を忘れないと本人は言っていますが、古いものから、異国の服まで多彩に揃えてある様子などは、たいしたもんですよ。時には鎧の代わりに皮のジーンズでもはいてみたら気分も変わるかもしれませんよ。

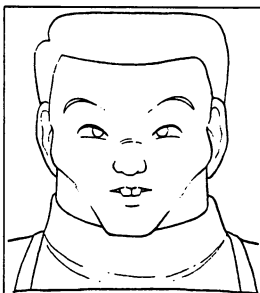
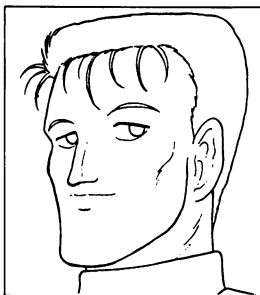
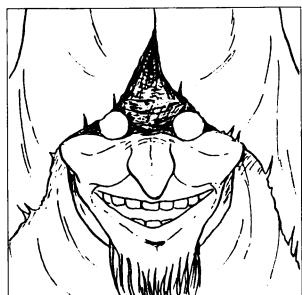
教　　会

リディアが生まれる前からいる神父。街の中の事からリディア姫の事までよく知っているので、繰り返し意見を聞く方がいいでしょう。

宿　　屋

リディア姫に結婚を申し込む事が多くなり、町の名前が有名になると宿屋の御主人は無料サービスを始めました。誰にでも出来る事ではありません。

盗　　賊

かって異国を旅して荒し回わった悪名高き盗賊の生き残り。今ではその時に稼いだ財産で、豊かな老後を楽しんでいるとか。羨ましい限りです。

占い屋の老婆

占い屋を有効に活用しましょう。占いには30種類あり、その多くがこの世界で起きる現象に深く関連しています。

占いの結果次第では、あなたの冒険が難しくなったり不都合が生じたりしますので、いい結果が出るまで何回でも占ってもらうといいでしょう。占い料は安いので、安心して占なってもらって下さい。

〔主な占いの説明〕

★星占い	星の位置関係の効力で、人間の気分を変える。割引に関係がある
★花占い	女性は誰でも花をもらうとうれしいもの。有効に利用してみては
★バイオリズ占い	女性の体のリズムに密接に関係してくる。女の子の気分に関係あり
★動物占い	動物の相により、女の子からの嫌われ度がわかります
★魔法占い	魔法を使う賢者の塔の魔物の出現率がわかります
★妖力占い	この世界における悪のパワーがわかります。悪のパワーが多いと人々はどうしても沈みがち。逆に少ないと人々は生き生き生活しています
★悪魔占い	異次元の塔での、魔物の発生率がわかります
★恋占い	あなたと姫との結婚運がわかります。ひょっとしたら他の人とも。
★家相占い	先祖を大切にする人は、死に直面した時も救いの手があります
★生命占い	塔の戦いに於て主人公の生命の危険度がわかります。安全度が高い時、何故か魔物の方から逃げて行く事がしばしばあるとか
★季節占い	天候により、地形は微妙に変化します。大事な占いの一つ
★戦いの占い	修行をする時には何よりも経験値がうれしいもの。同じ戦いでも経験がより多く積める事はうれしい事です
★黒ミサの儀式	危険の大きい占い。悪魔に魂を売るのでなければ、しない方がいいでしょう。悪魔の呪いがかかります。
★金銭占い	あなたの金銭運が微妙に左右されます。割引に関係あり
★怪我占い	基本的に魔物のエネルギーの充満度ですので、これが低いといかに魔物といえども逃げ腰になってしまう様です
★地磁気占い	地磁気により魔物の発生率が変化します。魔物との遭遇率に関係あり
★魔族の占い	魔物の攻撃パワーの源です。やはり弱い方が有利になるでしょう

【塔について】

リディア姫が建てた塔は全部で6つあり、それぞれ〔魅惑の塔〕・〔試練の塔〕・〔憩いの塔〕・〔賢者の塔〕・〔恐怖の塔〕・〔異次元の塔〕と呼ばれている。

〔誘惑の塔〕

何故かピンクに染まると言う彼女達の塔は、なごやかだが油断は禁物である。

リディア姫が結婚を申し込んで来た相手の男の理性を確認するために設置したと言われている。ほとんどの男はこの塔での誘惑にひっかかってしまうらしい。相手はすべて娼婦と言う事なので理性が大事らしい。戦闘のレベルは低いので特に装備は必要ないが、あれば楽になる事は保証する。

〔試練の塔〕

全体が茶色に染まったこの塔は、ひたすら戦いに専念する塔。

様々なタイプの戦士が登場する。門番から、騎士・戦士に到るまで戦いのプロが控えている。十分に体力を上げれば、その後の展開が楽になる。

〔憩いの塔〕

黄色く塗られた塔はあちこちに穴があき、足の踏み場もないくらいである。

アイテムの宝庫。金品財宝が多く存在する塔。盗賊達の宝が山の様に隠されており、これらを発見すれば金には当分困らないくらい手に入る。ここには各地で悪い事をして捕らえられた悪党が集められた。その為、塔のあちこちに貴重な金品が存在する宝箱の宝庫である。

〔賢者の塔〕

荘厳なダークグレーのタイルで構成された塔。不思議に厳粛な雰囲気がある。

かっては、神に仕えていた聖なる力の使い手のなれの果て。パワーを使う方向を間違えているだけなのだが、まったく惜しい事だ。一見大人しく見えるが、攻撃は連続してくる為、いい加減な防具ではあっと言う間に倒されてしまうだろう。

〔恐怖の塔〕

身も凍り付くような真っ青な色をしている塔。

極悪人の集まりで凶悪犯罪者が住む塔である。過激な戦闘になる。どんな汚い手を使うかわからないほど卑劣な戦闘をしてくる。

〔異次元の塔〕

全体が緑に敷き詰められた不気味な色の塔。

昆虫類・は虫類など合成された怪物が出現。相手が人間ではないので言葉がわからない。しかし、この国には、彼らの会話内容が判るアイテムがあるらしい。まったく凄い物を作る人がいたものだ。

【城について】

物語上、あなたは様々な物をリディア姫に持って行く事になります。彼女が今何を欲しがっているかは、会話によりはっきり判る時もありますが、ニュアンスでしか判断出来ない事もしばしばです。そんな時は町の店で会話をするなりして、ヒントを探して下さい。2、3度間違えてもくじけずに行なう事です。

もしもずばり的中した時は、彼女は次の注文をしてくるでしょう。

避けなければならないのは、彼女の嫌う物を上げてしまう事です。これを何度か繰り返していると、彼女は、会話をしてくれなくなってしまいますので、気配りが必要です。

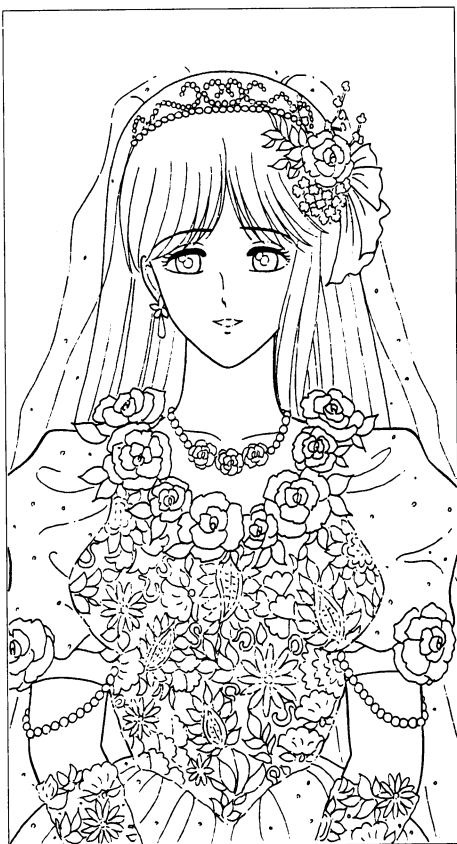
又、そのほかにも、彼女の怒りに触れる事は極力避けて下さい。

リディア姫は、いつでも城にいますが、時には気分の優れない時もあるでしょう。

又、リディア姫がどういう時に機嫌を悪くするかをよく把握しておく事が大事です。

後は、彼女に気に入られる為に要求している物をどんどん持って行きましょう。

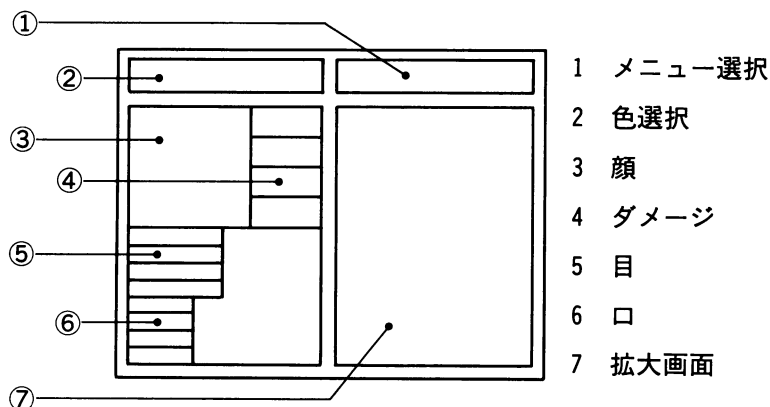
そして高感度を100％にして下さい。

ゲームの最後で、彼女と結婚出来るかは、その時の好感度により変化します。無事にハッピーエンドになる事を期待します。

顔エディタ操作方法顔

このエディタはゲーム中に使用されるプレイヤーの顔を作成する為のものです（但し町の中でのみ有効)。
プレイヤーの顔は、目・口・ダメージ、がそれぞれ4パターンあり、あなたの作成した絵が表示される様になっています。サンプルがありますので、それを利用しても構いません。
それぞれの配置は、下の図の様になっています。

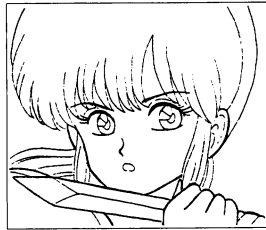
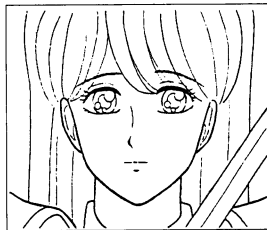
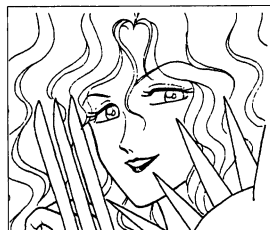
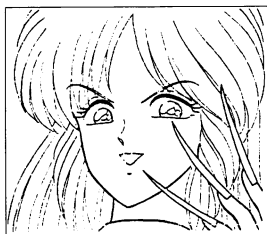
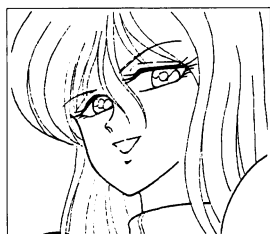
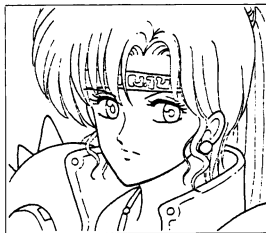
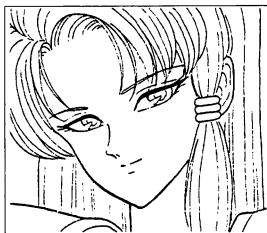
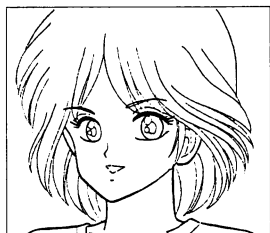
〔目〕	〔口〕	〔ダメージ〕
1　開いた状態	1　通常の閉じた状態	1　左下の部分
2　閉じた状態	2　開いた状態1	2　左上の部分
3　笑った状態	3　開いた状態2	3　右上の部分
4　怒った状態	4　開いた状態3	4　右下の部分

メニューの選択
〔A〕　顔のアニメーションを行います。スピードを選択して下さい。
〔E〕　終了です。ゲームに戻ります
〔L〕　顔の絵を読み込みます。サンプルの絵か自分の描いた絵かを選択します。
〔S〕　画面のデータをディスクに記録します。
〔→←↑↓〕　拡大画面の部分を指定方向にスクロールさせます。

【手順】
マウスで希望の色を選択して下さい。色の上に白い三角マークが表示されます。
次に拡大画面に書き込んで下さい。この時、左の絵の変化の様子を見ながら行なって下さい。
〔S〕の部分をクリックして最後にセーブして下さい。

ゲームを上手に進める為に

ゲームの目的は姫と結婚する事です。しかし、姫に気に入られる為に様々な物をあげたいのでそれには多額のGOLDが必要です。そして塔の中の人を助けなければなりません。それにも装備品などが必要です。ですから、塔の中で少しずつGOLDを稼ぎながら装備を整えて、さらにリディア姫に贈り物をして好感度を上げながらバランスよく全体を進めて下さい。

それには占い屋の占いでパラメーターを都合の良い様に調整しておく事です。この世界では占い屋を有効に利用する事が、物語の勝利者になる早道です。

おまけ…モンスターのイラスト

開発者から

僕の場合、いいアイディアと言うのは開発している時に出て来るんですよ。
例えば、バグって動作がおかしくなった時とか、正常に作動しない時にね。
なんでだろうって考えていくうちに、こうした方がいいんじゃないかと言う感じで(出来ないから逃げてるだけだと言う人もいますが……笑)。
そして企画が少しずつ修正されていくんです。
だからゲームの最初から最後までのシナリオとゲームのバランス、展開を常時頭の中にインプットしておかないとメチャクチャになっちゃいますね。
特にプログラムと企画を別の人が行なっている場合、なかなか簡単にはいかないんですよね。(笑)
ドラゴンプリンセスはわがままなお姫様を中心にR・P・Gでおなじみの戦士の世界を意識して作られているんですが、当初は、あっしー君とか、みつぐ君の私生活が舞台だったんですよ。それが、話合いを繰り返していくうちにだんだんスケールが大きくなってしまって、結局R・P・Gの世界に入ってしまいました。
でも完成してみると、以外にもいろんな要素がからんでいて普通のR・P・Gにはない雰囲気がありますね。
特に占い屋のパラメータで遊んでみて下さい。ここだけでもずいぶんと時間をかけましたから……。

開発・販売
ハート電子産業(株)